Die Golfregeln ab 2019
Club Präsentation

Eine Präsentation des R&A
Übersetzt und bearbeitet durch den Regelausschuss des DGV

Deutscher Golf Verband

Partner des DGV

Allianz

Deka

Status Quo

Regeln eines Spiels

- sollen leicht zu verstehen und anzuwenden sein
- sollen einfach, durchgängig und fair sein
- sollen bei ähnlichen Situationen ähnlich vorgehen
- sollen das Spiel beschleunigen

Prinzipien des Spiels

- Sehr unterschiedliche Spielbedingungen
- Jeder Platz ist unterschiedlich
- Regeln müssen alle Möglichkeiten abdecken

Regelveröffentlichungen

- Offizielle Golfregeln
- Spieleredition
- Offizielles Handbuch zu den Golfregeln
- R&A und DGV Webseiten
- Rules of Golf App/ Regel App

Wesentliche Bereiche des Platzes

GELÄNDE.

ABSCHLAG.

BUNKER.

PENALTY AREAS.

GRÜN.

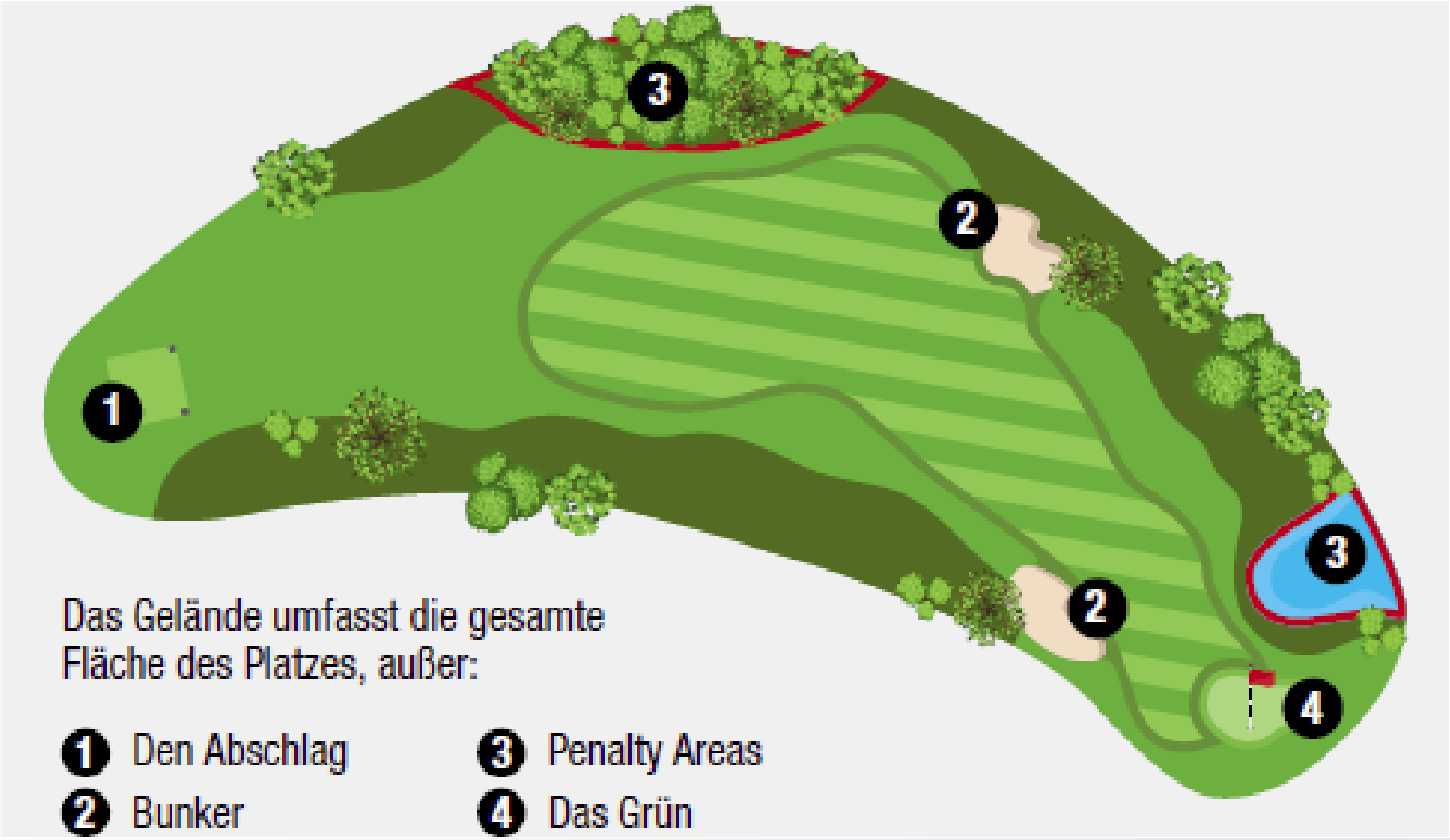
Deutscher Golf Verband

Partner des DGV

Allianz

Deka

Die wesentlichen Bereiche des Platzes



1. Gelände

GELÄNDE.

ABSCHLAG.

BUNKER.

PENALTY AREAS.

GRÜN.

Deutscher Golf Verband

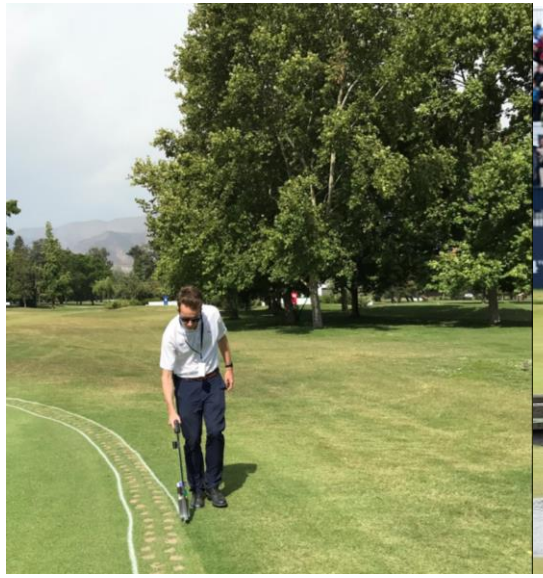
Partner des DGV

Allianz

Deka

Ungewöhnliche Platzverhältnisse

Regel 16.1



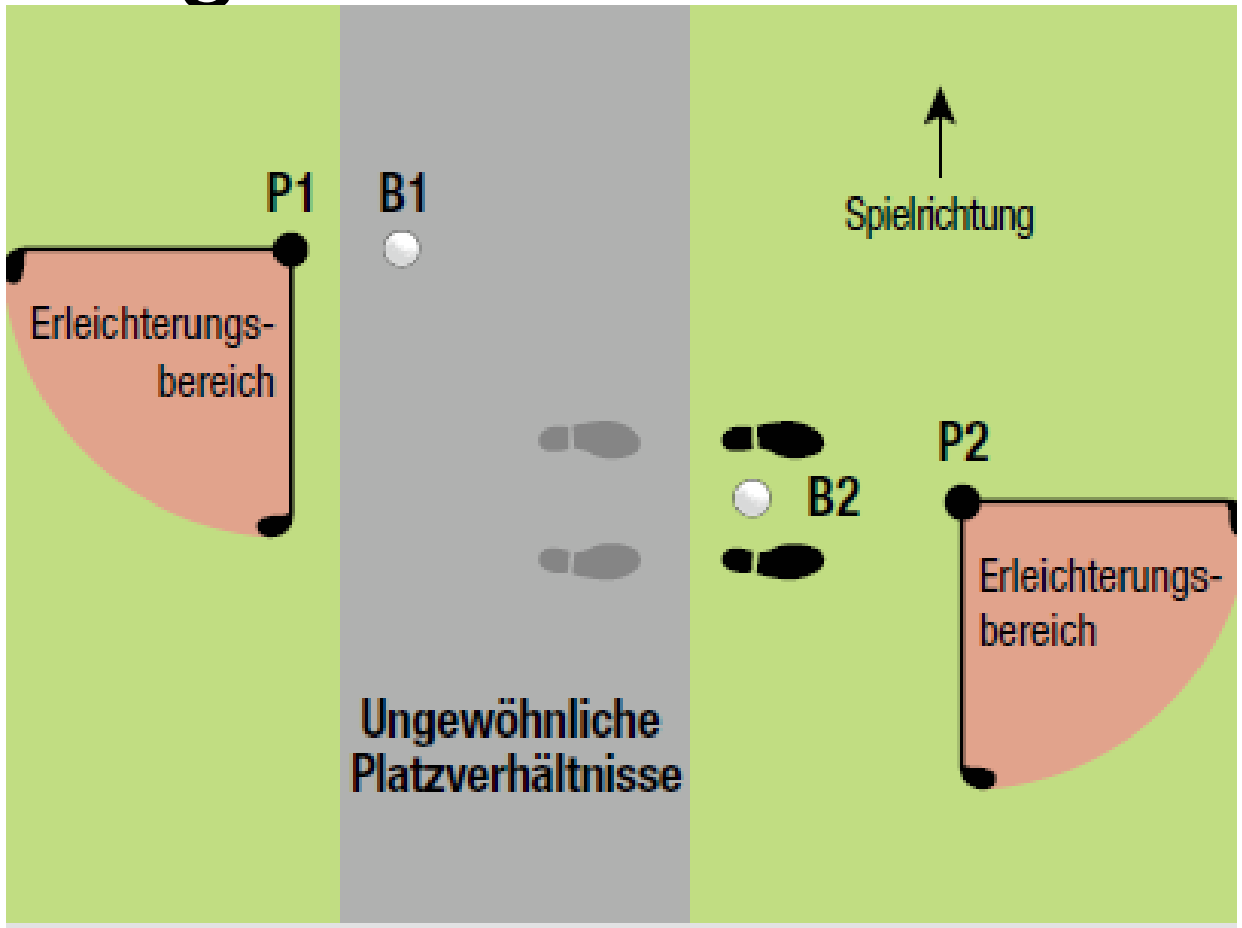
Unbewegliche Hemmnisse

- z.B. Straßen
- befestigte Wege
- Regnerdeckel
- befestigte Bänke
- Wetterschutzhütten

Erleichterung bei Ball im Gelände

- Ball straflos droppen
- Bezugspunkt für Erleichterung = nächstgelegener Punkt vollständiger Erleichterung im Gelände
- Eine Schlägerlänge, ABER
  - muss im Gelände sein
  - nicht näher zur Fahne, als Bezugspunkt
  - vollständige Erleichterung
- nächstgelegener Punkt vollständiger Erleichterung - nicht der netteste!

Erleichterungsbereich / Ungewöhnliche Platzverhältnisse



Ball im Erleichterungsbereich droppen – Regel 14.3

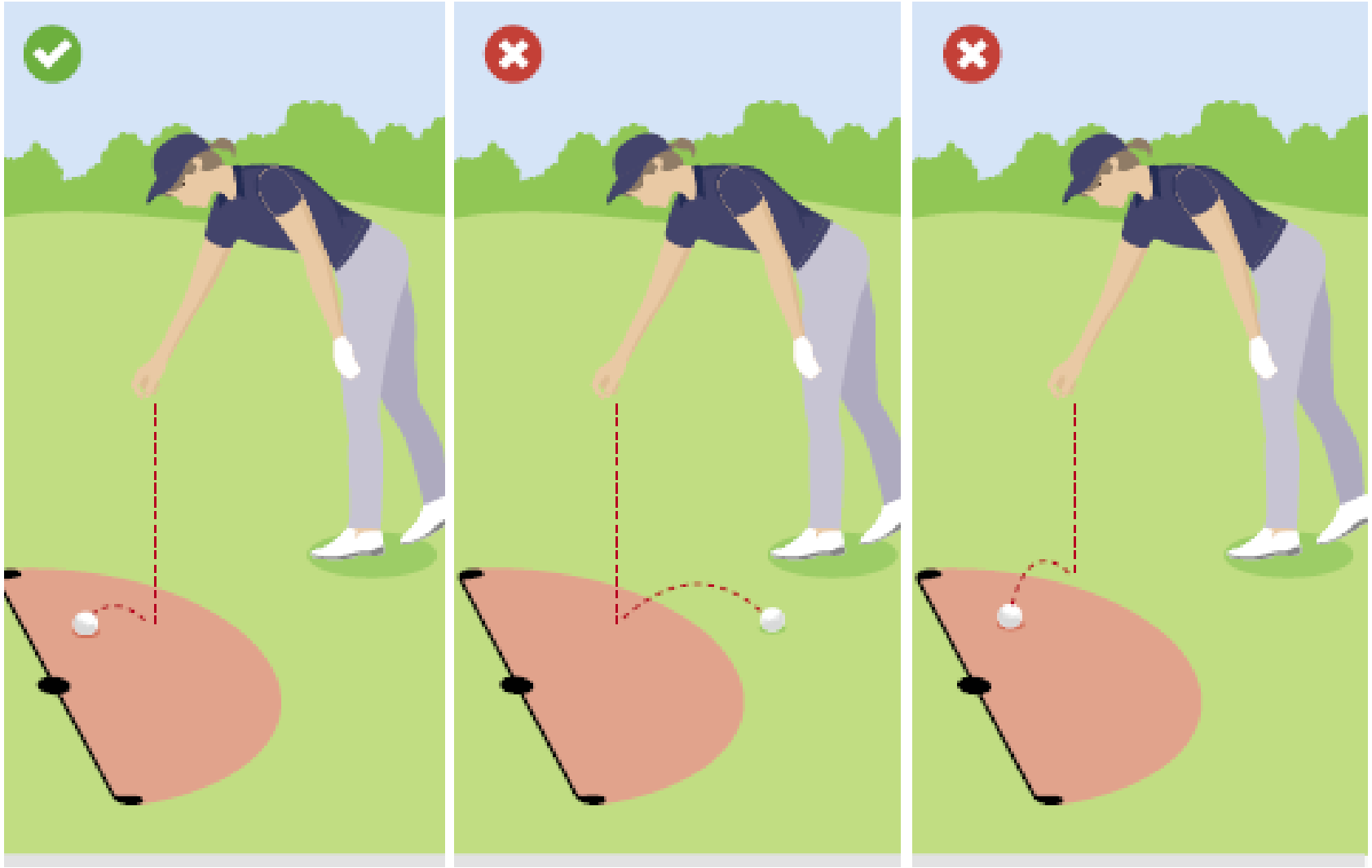
Prozedur – 3 Kriterien:

- Spieler muss den Ball droppen
- Ball muss senkrecht aus Kniehöhe gedroppt werden, ohne den Spieler oder Ausrüstung zu berühren, bevor er den Boden berührt.
- Ball muss im Erleichterungsbereich gedroppt werden und dort zur Ruhe kommen

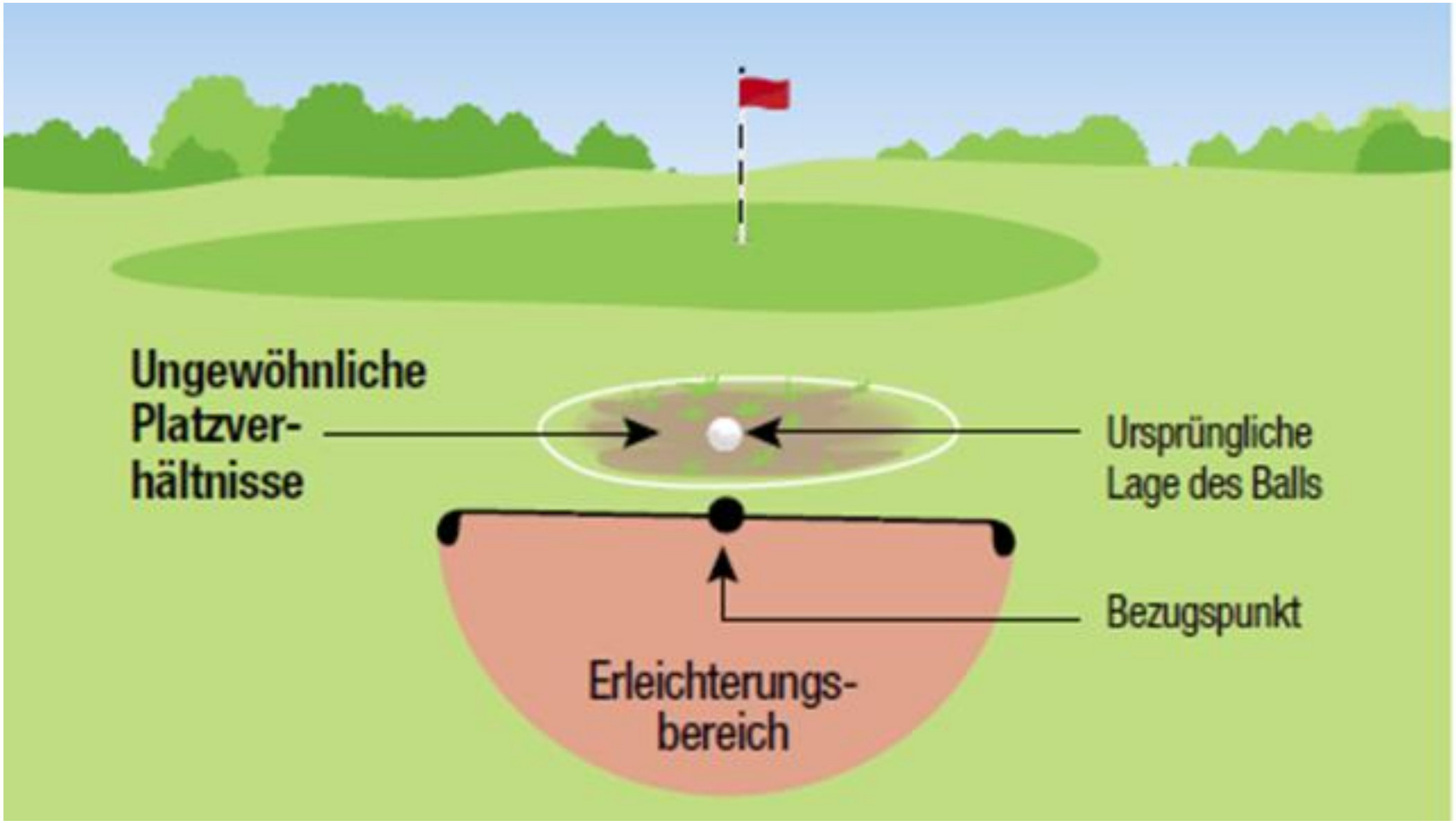
Kniehöhe

Kniehöhe bedeutet:

- Höhe des Knies des Spielers im Stand



A B C

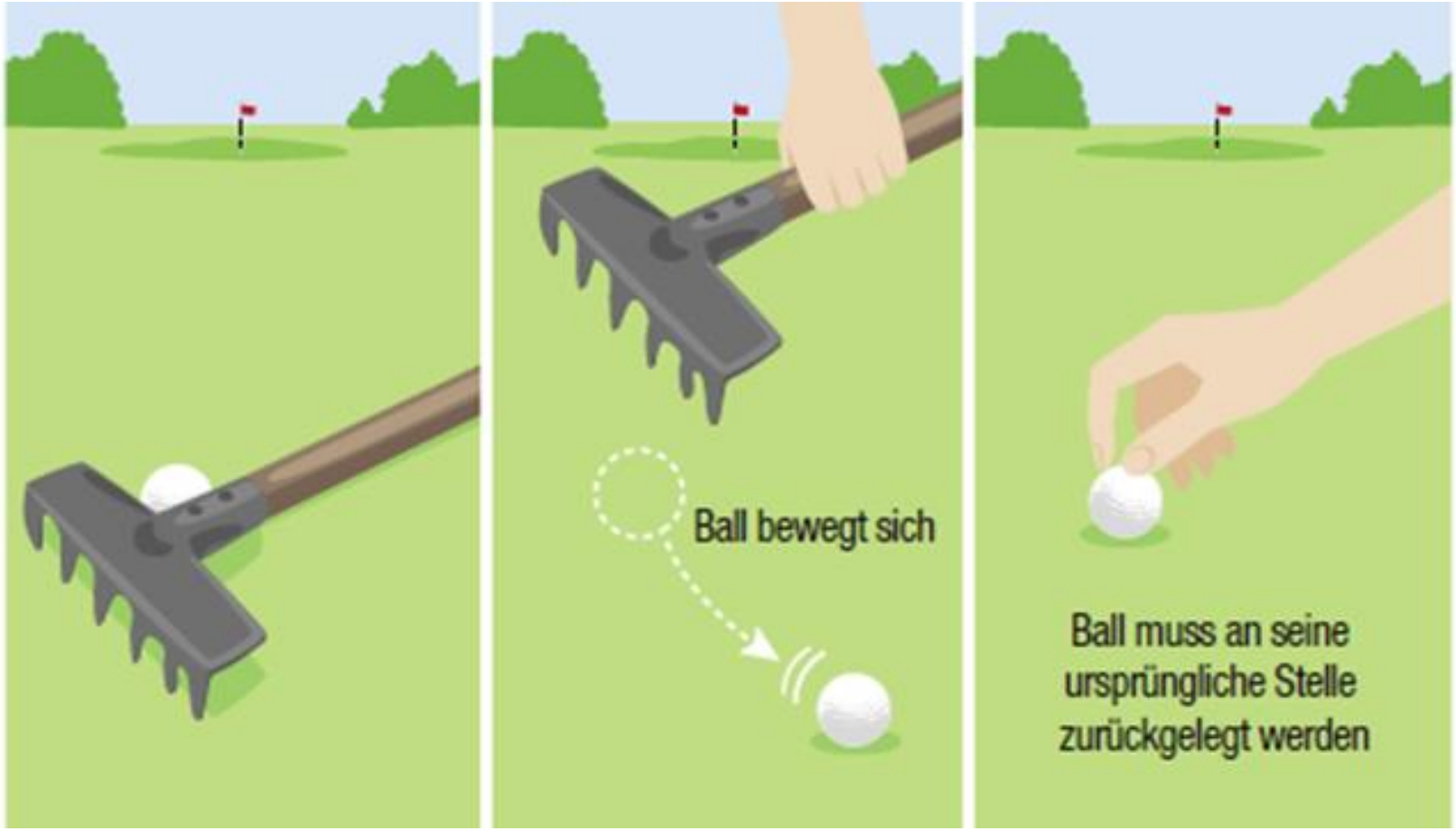

Ungewöhnliche Platzver-hältnisse
Ursprüngliche Lage des Balls
Bezugspunkt
Erleichterungs-bereich

Bewegliches Hemmnis

- Ein Gegenstand auf dem Platz oder außerhalb des Platzes, der straflos entfernt werden kann

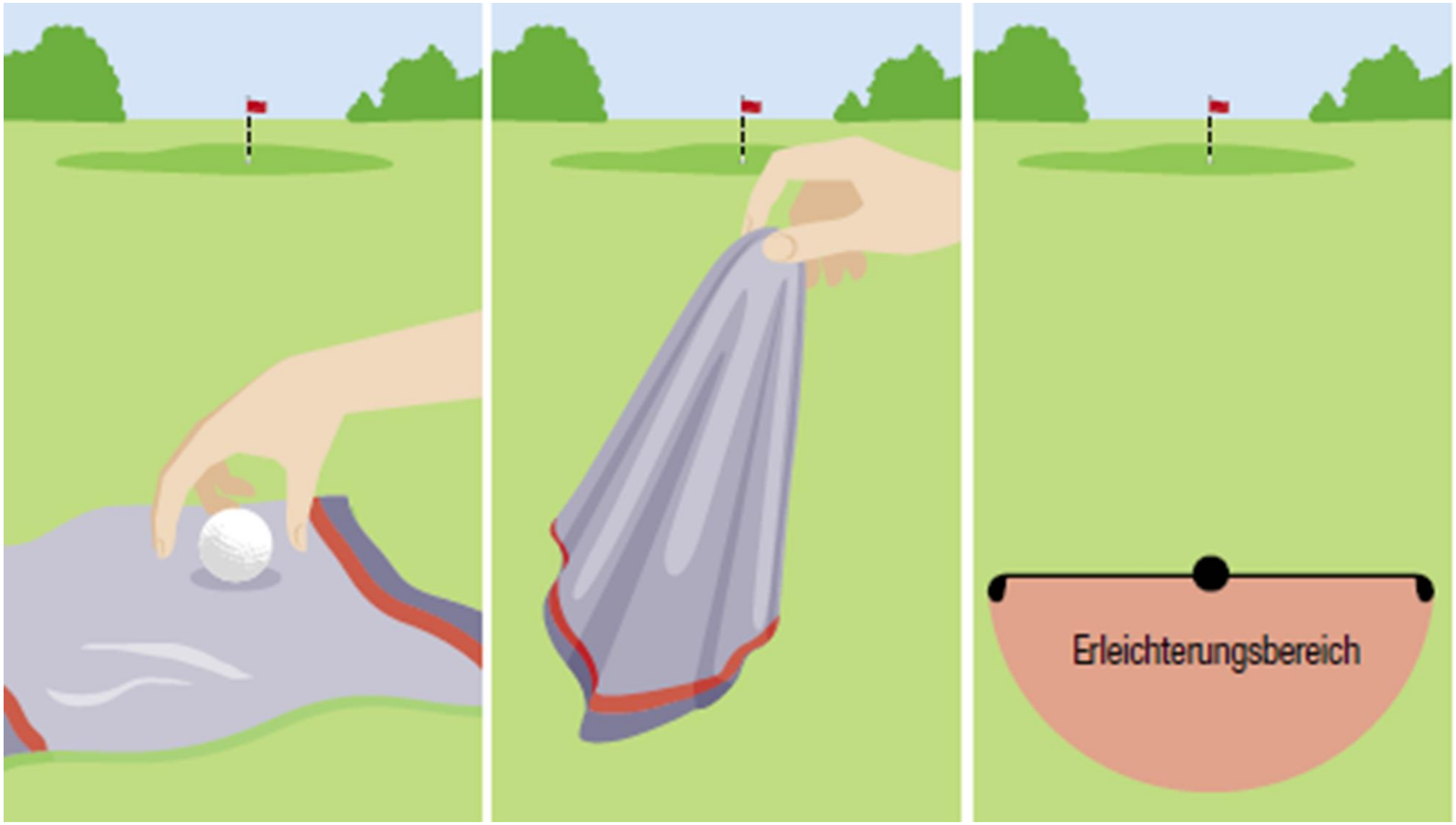
- Bewegt sich der Ball, wenn das bewegliche Hemmnis beseitigt wird, ist das straflos, der Ball muss aber zurückgelegt werden

Bewegliches Hemmnis

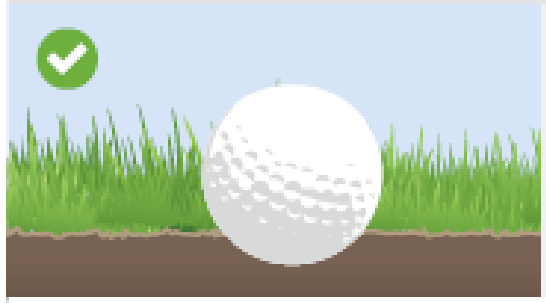


Bewegliche Hemmnisse – Regel 15.2

- Ist der Ball **in oder auf** einem beweglichen Hemmnis, wird der Ball aufgenommen (TIPP: zuvor die Position des Balls auf dem Boden markieren!
- Hemmnis wird entfernt
- Ball straflos innerhalb einer Schlägerlänge vom Bezugspunkt droppen
- Bezugspunkt = Punkt genau unterhalb von dort, wo der Ball in oder auf dem Objekt in Ruhe war
- innerhalb einer Schlägerlänge, aber:
  - muss im gleichen Platzbereich sein wie der Bezugspunkt und
  - darf nicht näher zur Fahne sein als Bezugspunkt


Erleichterungsbereich

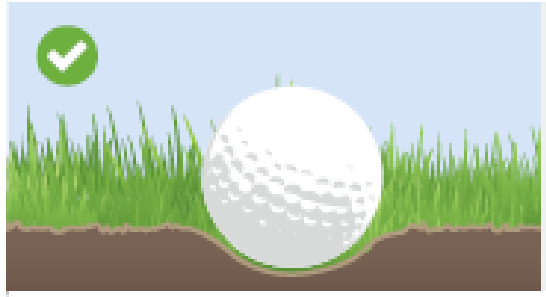
Eingebetteter Ball – Regel 16.3



Ball ist eingebettet

Ein Teil des Balls (in seinem eigenen Einschlagloch eingebettet) befindet sich unterhalb der Bodenoberfläche.

← **Bodenoberfläche**



Ball ist eingebettet

Obwohl der Ball die Erde nicht berührt, befindet sich ein Teil des Balls (in seinem eigenen Einschlagloch eingebettet) unterhalb der Bodenoberfläche.

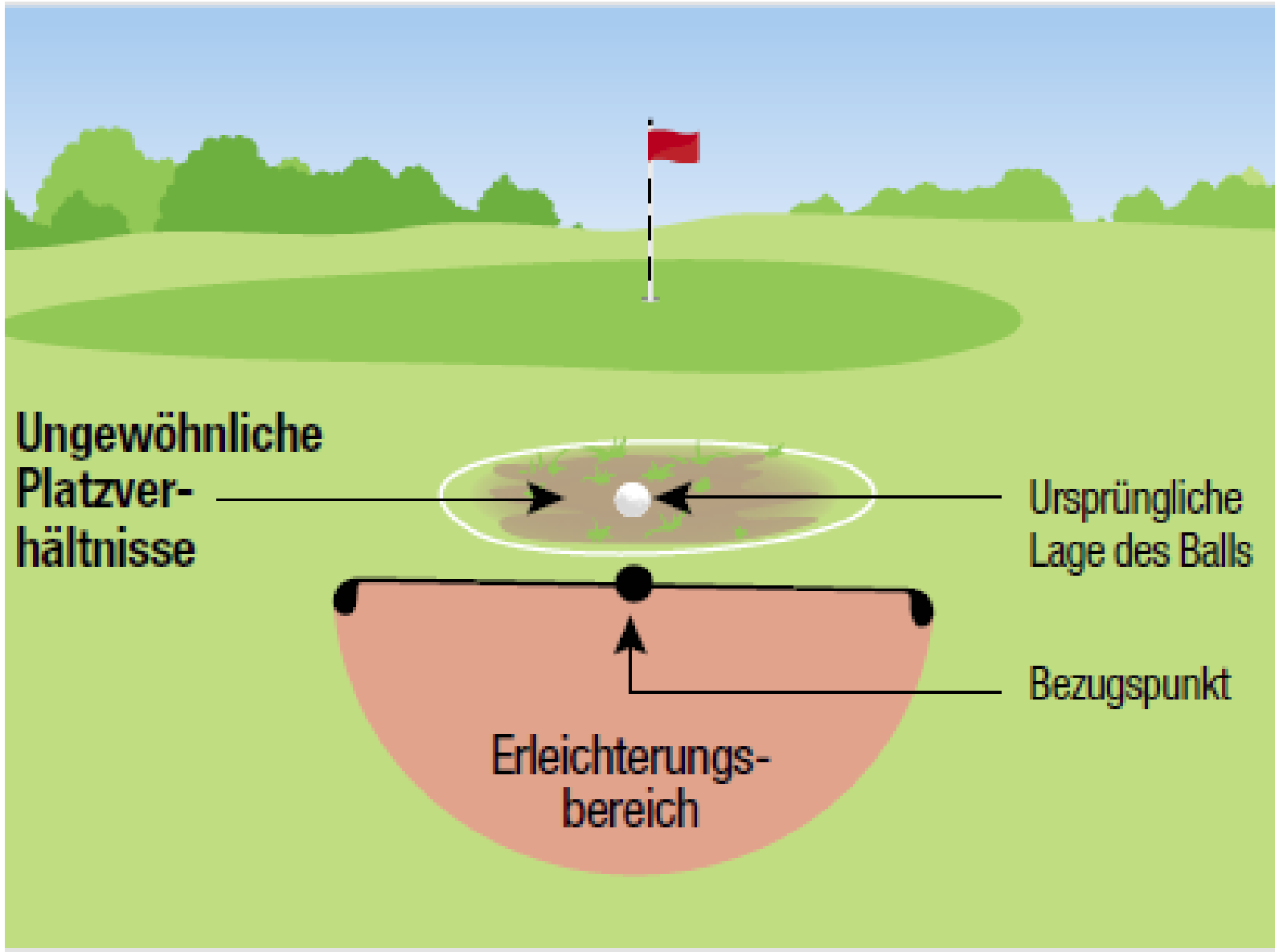
Ball ist NICHT eingebettet

Obwohl der Ball tief im Gras liegt gibt es keine Erleichterung, da sich kein Teil des Balls unterhalb der Bodenoberfläche befindet.

Eingebetteter Ball – Regel 16.3

Erleichterungsverfahren für eingebetteten Ball

- Ball straflos droppen innerhalb einer Schlägerlänge
- Bezugspunkt = Punkt genau hinter der Stelle, an der Ball eingebettet war
- Erleichterungsbereich eine Schlägerlänge, aber:
  - muss im Gelände sein
  - darf nicht näher zur Fahne sein als Bezugspunkt


Ungewöhnliche Platzver-hältnisse
Ursprüngliche Lage des Balls
Bezugspunkt
Erleichterungs-bereich

Ball identifizieren – Regel 7.3

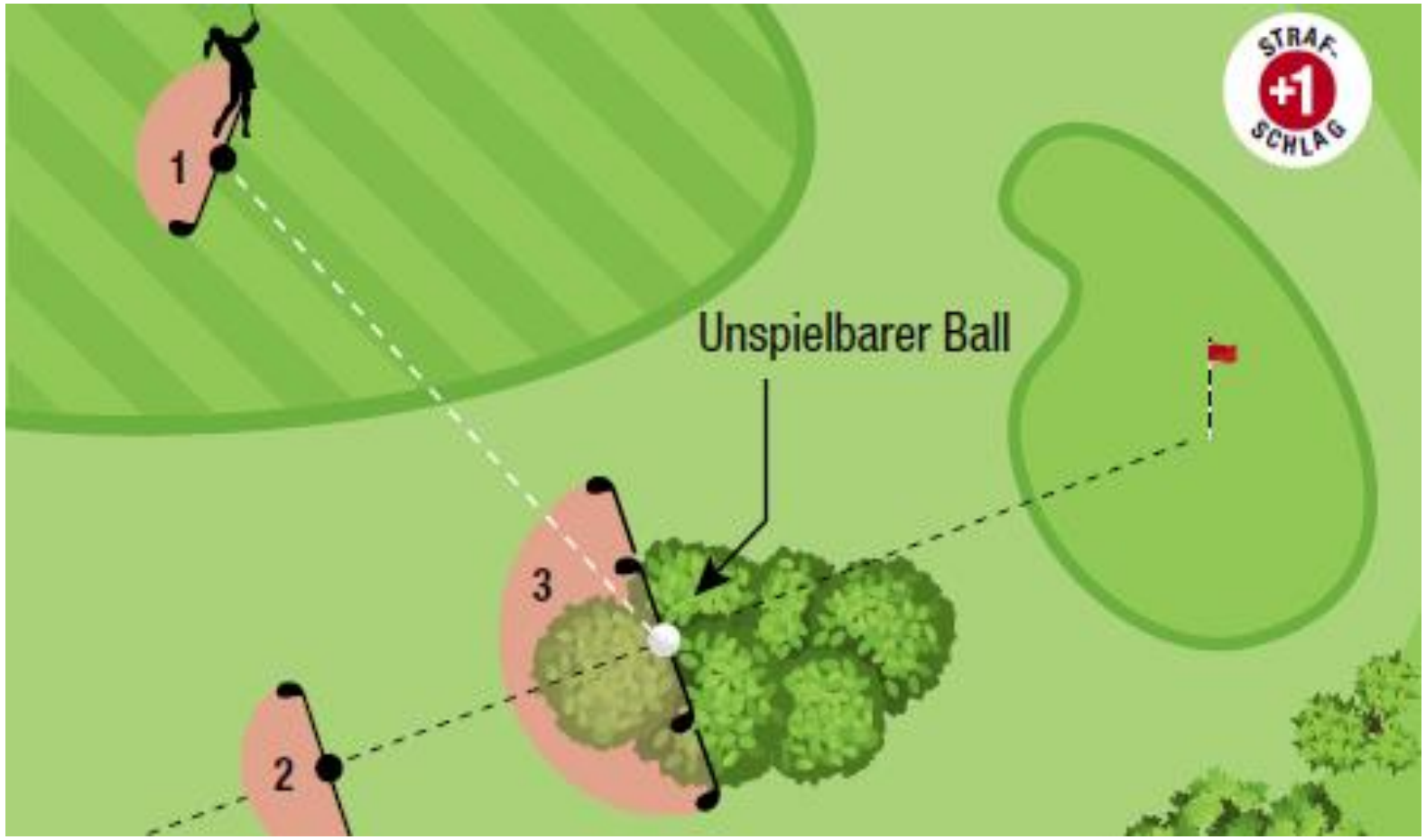
- Ball identifizieren muss nicht mehr angekündigt werden
- Sie müssen den Ball markieren und können dann erst den Ball aufnehmen (oder drehen)
- Aufgenommener Ball darf nicht mehr als nötig gereinigt werden
- Ball zurücklegen an ursprüngliche Stelle

Ball unspielbar – Regel 19

Drei Erleichterungsmöglichkeiten - jeweils mit **einem Strafschlag**

- Erleichterung mit Schlag und Distanzverlust
- Erleichterung zurück auf der Linie
- Seitliche Erleichterung

Ball unspielbar – Regel 19

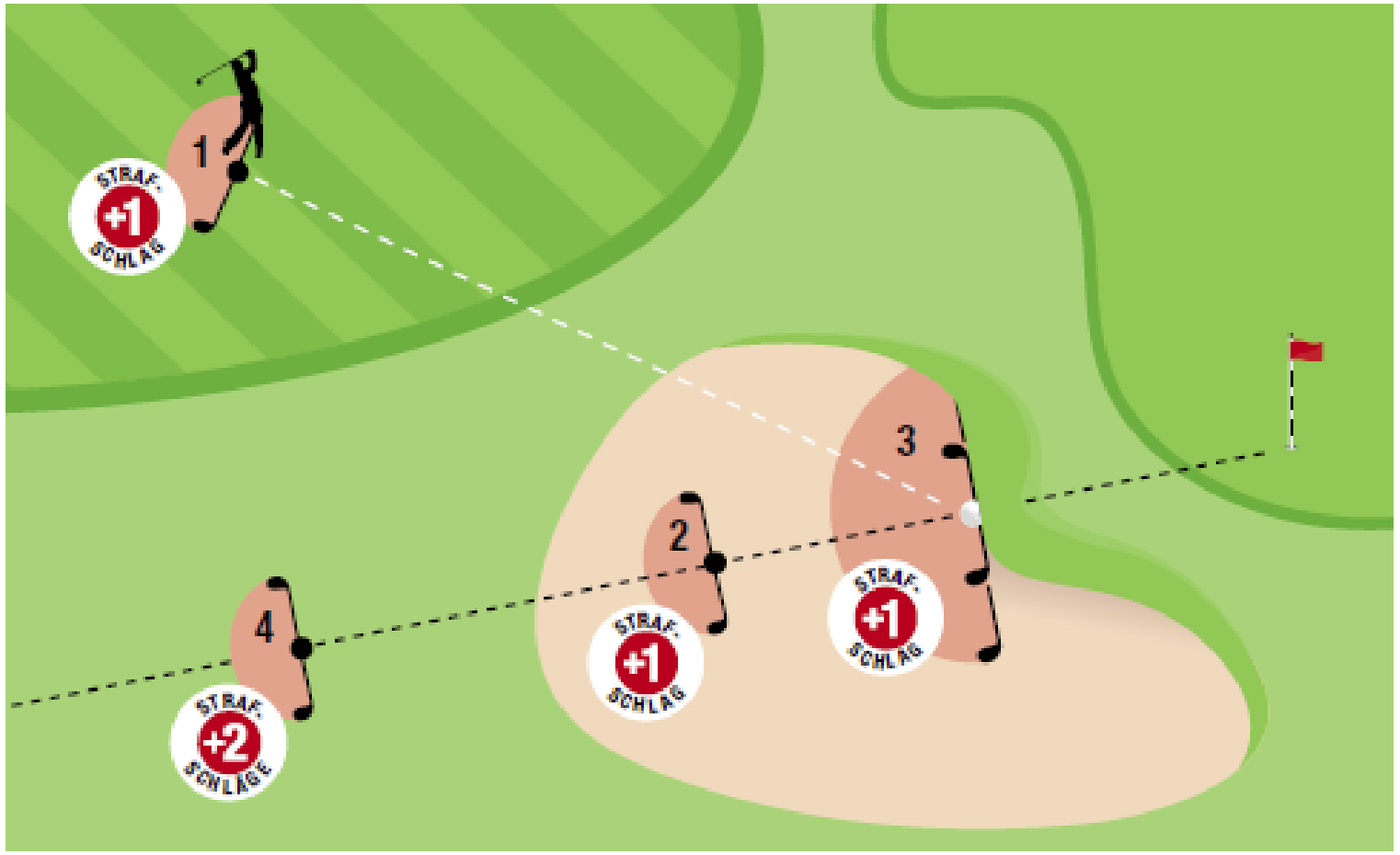


Ball unspielbar – Regel 19

Zusätzliche Erleichterungsmöglichkeit im Bunker

- Erleichterung zurück auf der Linie **außerhalb** des Bunkers
- **Zwei** Strafschläge

Ball unspielbar – Regel 19



2. Abschlag

GELÄNDE.

ABSCHLAG.

BUNKER.

PENALTY AREAS.

GRÜN.

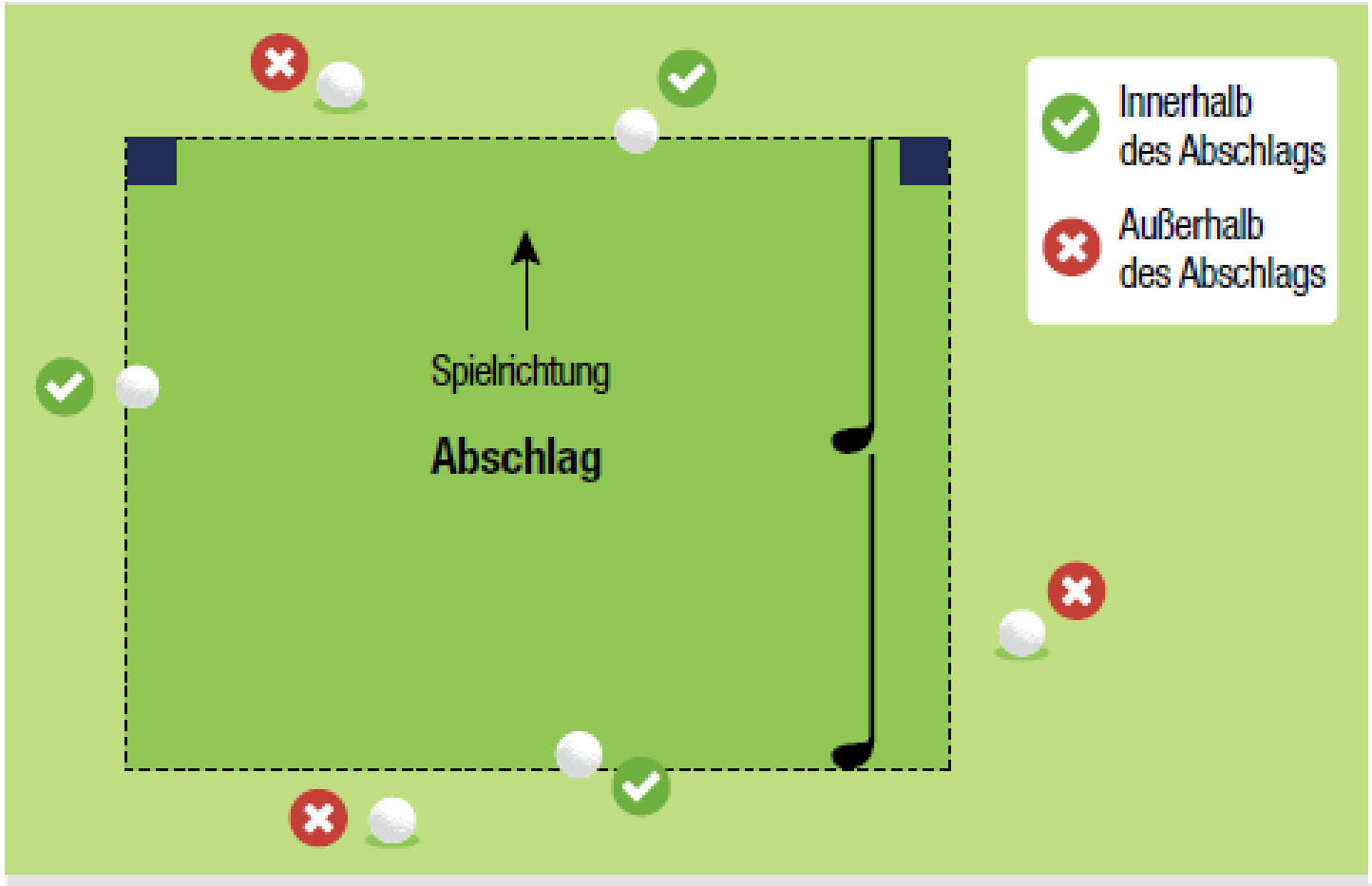
Deutscher Golf Verband

Partner des DGV

Allianz

Deka

Abschlag


Innerhalb des Abschlags
Außerhalb des Abschlags
Spielrichtung
Abschlag

Spielen von außerhalb des Abschlags oder von einem falschen Abschlag

Regel 6.1b(1) – Lochspiel

- Spielen von außerhalb des Abschlags oder von einem falschen Anschlag ist **im Lochspiel straflos**
- Aber... Gegner kann Schlag annullieren und verlangen, dass der Spieler innerhalb des Abschlags oder vom richtigen Abschlag spielt.
  - Unverzüglich und bevor einer der beiden Spieler eine weiteren Schlag macht
  - Annullieren des Schlages kann nicht zurückgezogen werden

Spielen von außerhalb des Abschlags oder von einem falschen Abschlag

Regel 6.1b(2) – Zählspiel

- Zwei Strafschläge
- Der Spieler muss den Fehler beheben, indem er vom richtigen Ort spielt
- Schläge vor der Behebung des Fehlers zählen nicht
- Wird der Fehler nicht behoben: Disqualifikation

3. Bunker

GELÄNDE.

ABSCHLAG.

BUNKER.

PENALTY AREAS.

GRÜN.

Deutscher Golf Verband

Partner des DGV

Allianz

Deka

Ball im Bunker spielen – Regel 12.2

- Lose hinderliche Naturstoffe dürfen entfernt warden
- Bewegliche Hemmnisse dürfen entfernt werden

Ball im Bunker spielen – Regel 12.2

Der Spieler darf den Sand …

- … nicht berühren, um ihn zu prüfen
- … nicht direkt vor oder hinter dem Ball mit dem Schläger berühren
- … nicht bei einem Probeschwung berühren
- … nicht beim Ausholen zum Schlag berühren

Zeitweiliges Wasser im Bunker – Regel 16.1c

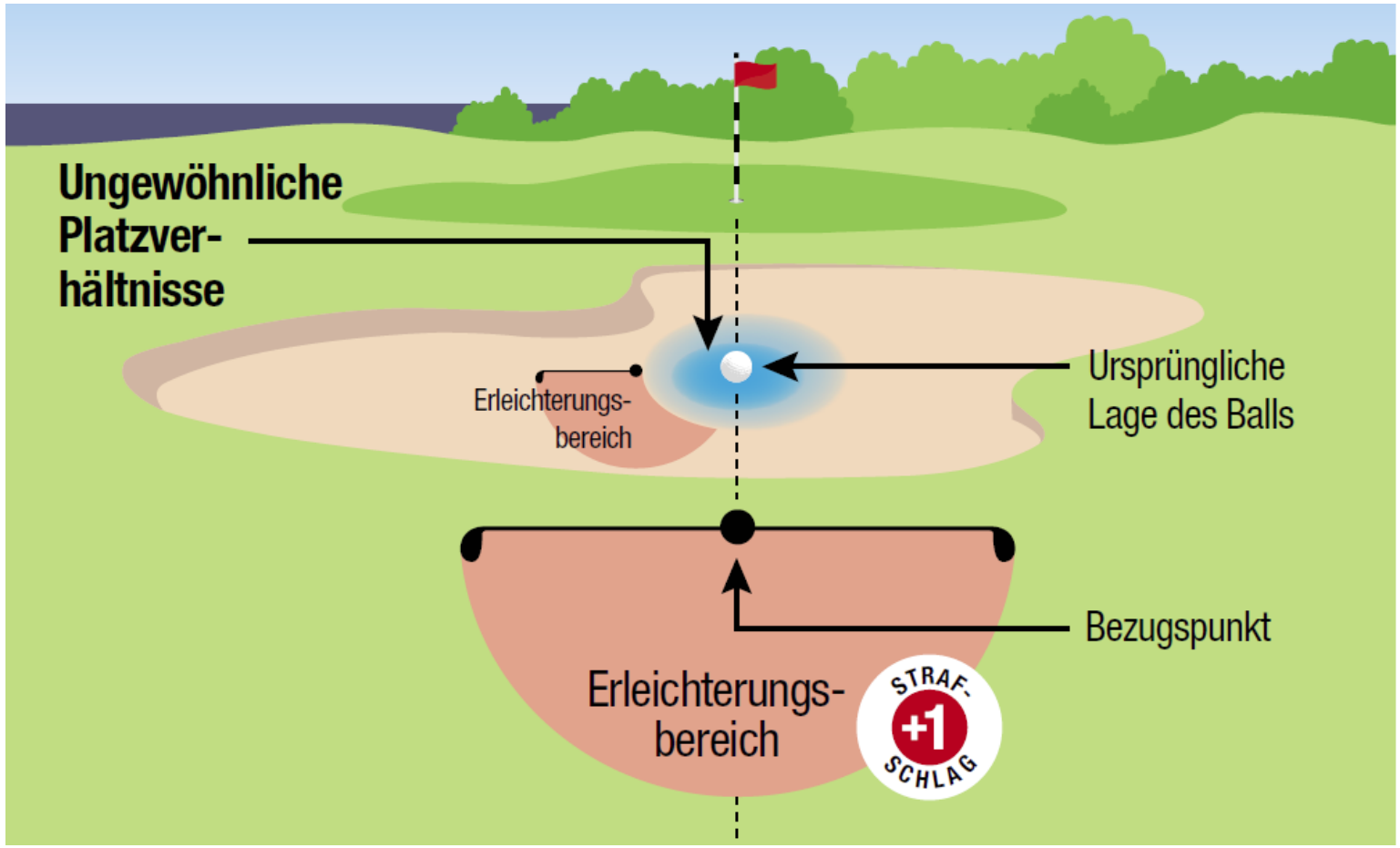
straflose Erleichterung

- nächstgelegener Punkt der vollständigen Erleichterung muss im Bunker sein

Erleichterung mit Strafschlag

- Erleichterung zurück auf der Linie

Zeitweiliges Wasser im Bunker – Regel 16.1c



4. Penalty Areas

GELÄNDE.

ABSCHLAG.

BUNKER.

PENALTY AREAS.

GRÜN.

Deutscher Golf Verband

Partner des DGV

Allianz

Deka

Penalty Areas – Regel 17

Ein Spieler kann in einer Penalty Area …

- … lose hinderliche Naturstoffe berühren und bewegen
- … den Schläger aufsetzen
- … die gleichen Handlungen wie im Gelände ausführen

Erleichterung für einen Ball in einer Penalty Area – Regel 17.2a

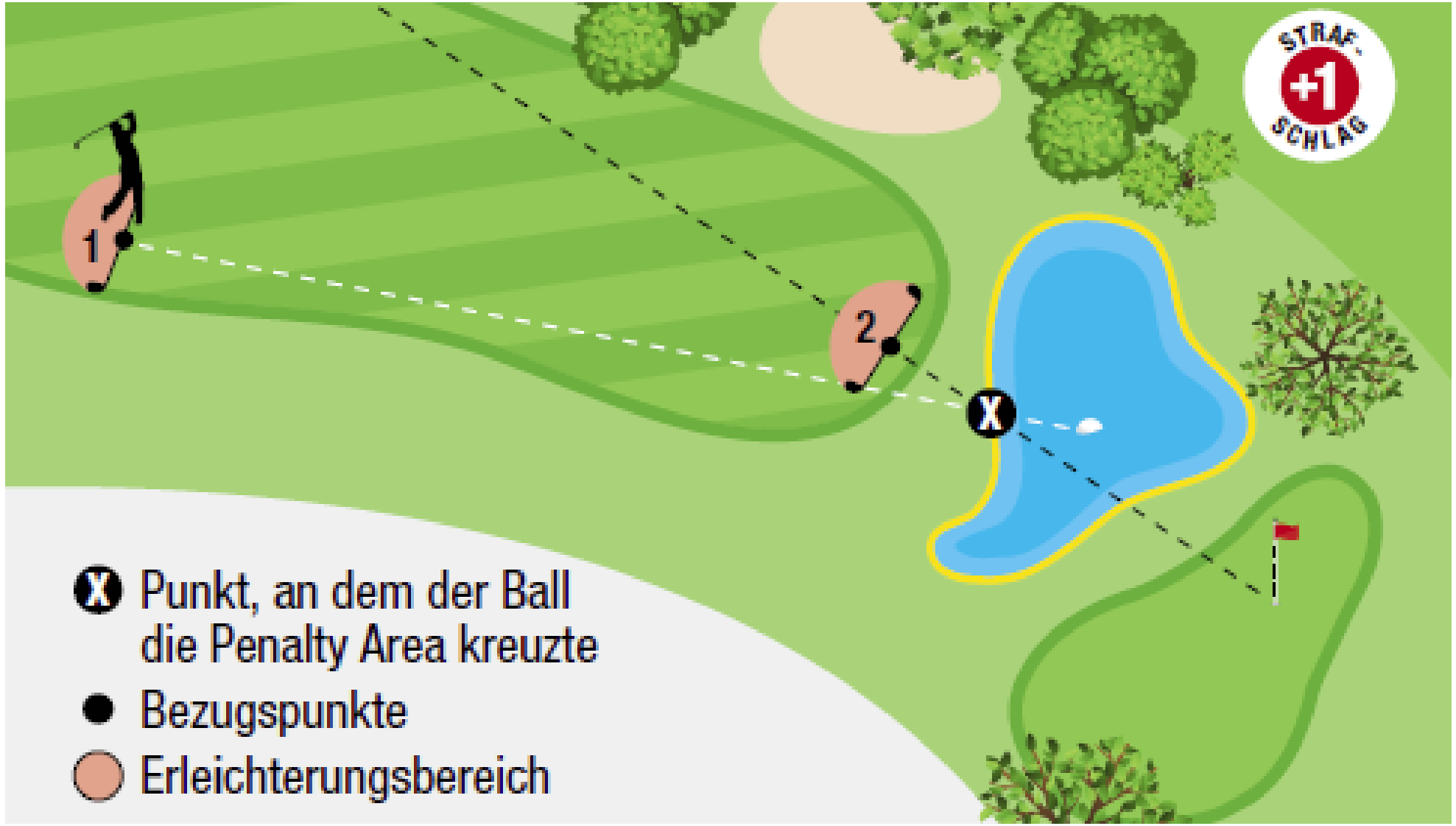
- gibt es nur, wenn der Ball in dieser Penalty Area ist
- das muss bekannt oder so gut wie sicher sein

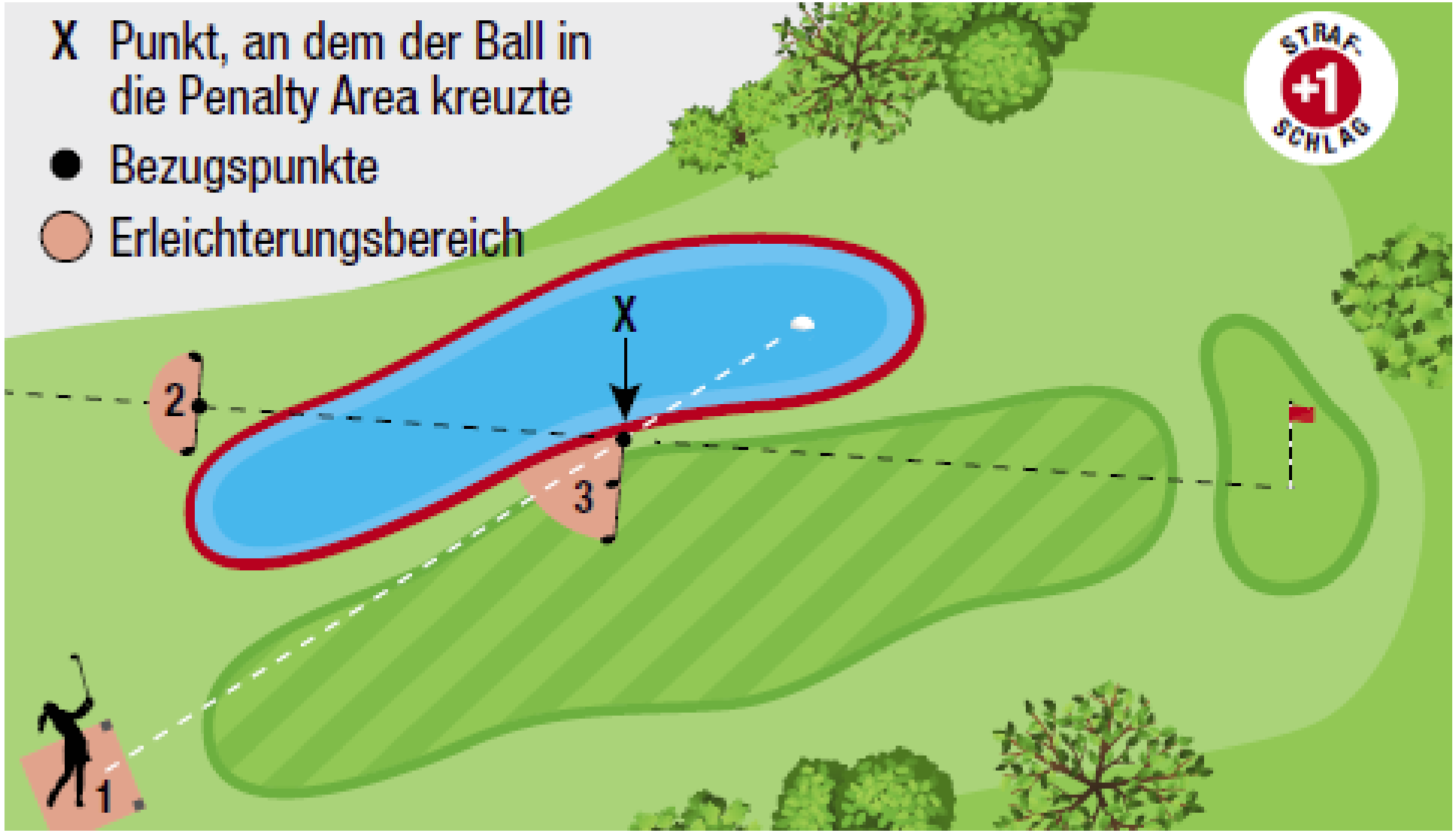
Erleichterung für einen Ball in einer Penalty Area – Regel 17.2a

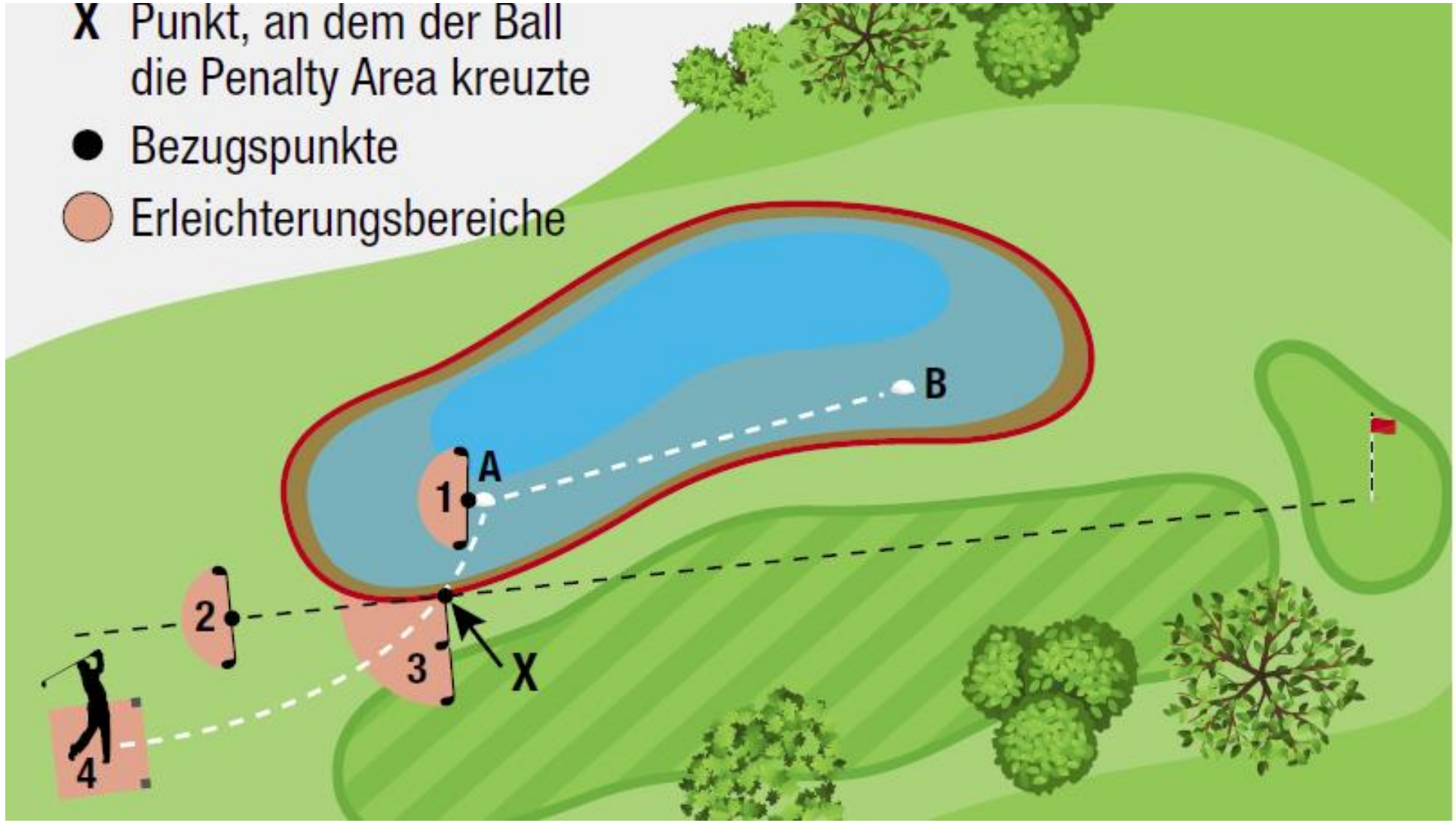
Erleichterungsmöglichkeiten jeweils mit 1 Strafschlag

- Erleichterung mit Schlag und Distanzverlust
- Erleichterung zurück auf der Linie
- Seitliche Erleichterung

  (nur bei rot!)


STRAF-
+1
SCHLAG
1
2
X
Punkt, an dem der Ball die Penalty Area kreuzte
Bezugspunkte
Erleichterungsbereich


X Punkt, an dem der Ball in die Penalty Area kreuzte
Bezugspunkte
Erleichterungsbereich
X
1
2
3
STRAF +1 SCHLAG


X Punkt, an dem der Ball die Penalty Area kreuzte
Bezugspunkte
Erleichterungsbereiche
A
B
X
1
2
3
4

5. Grün

GELÄNDE.

ABSCHLAG.

BUNKER.

PENALTY AREAS.

GRÜN.

Deutscher Golf Verband

Partner des DGV

Allianz

Deka

Markieren, Aufnehmen und Reinigen des Balls auf dem Grün – Regel 13.1b

Ball

- darf aufgenommen und gereinigt werden
- muss vor dem Aufnehmen markiert werden
- muss auf die ursprüngliche Stelle zurückgelegt werden

Verbesserungen, die auf dem Grün erlaubt sind – Regel 13.1c

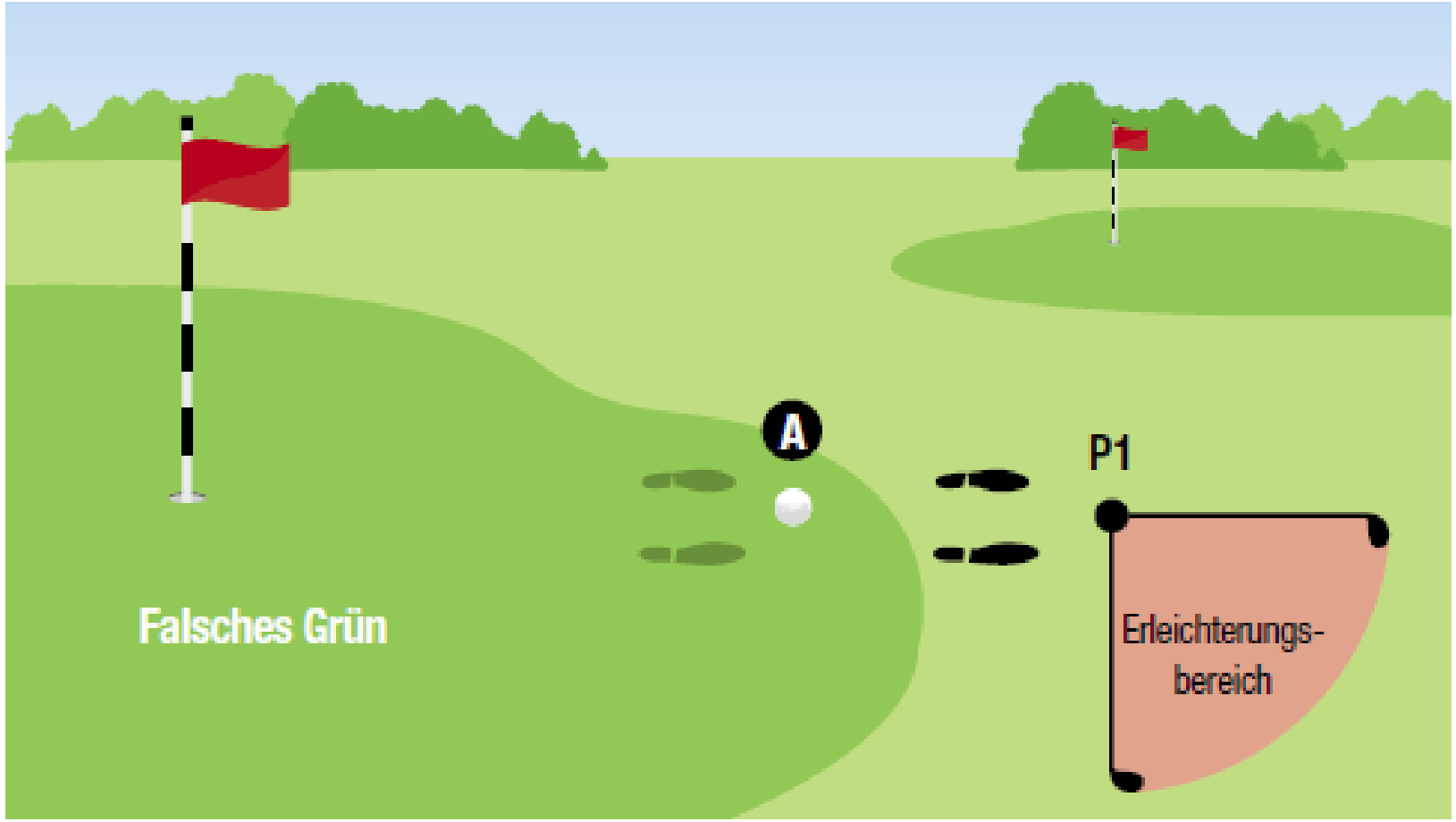
- Entfernen von Sand und loser Erde
- Entfernen von eingebetteten Objekten (Steine, Eicheln, Tees)
- Reparatur von Pitchmarken, Spikespuren, alten Lochpfropfen, Soden Kratzer von Fahne/Ausrüstung, Reifen-/Tierspuren
- ALLE VON MENSCHEN ODER ÄUSSEREN EINFLÜSSEN VERURSACHTE SCHÄDEN

Keine “SCHÄDEN” auf dem Grün – Regel 13.1c

KEINE REPARATUR bei …

- … Airifizierungslöchern oder Verti-Cutting-Schnitten
- … Schäden durch Bewässerung oder Regen
- … Kahlstellen /Schadstellen
- … natürlicher Abnutzung des Lochs

Falsches Grün – Regel 13.1f



Flaggenstock – Regel 13.2

Spieler kann Flaggenstock …

- … im Loch belassen
- … entfernen oder ihn bedienen lassen
- … muss sich vor dem Schlag entscheiden

Trifft sein Ball den Flaggenstock, ist dies straflos, der Ball wird gespielt, wie er liegt

Das ist das Ende der Präsentation – oder?

Deutscher Golf Verband

Partner des DGV

Allianz

Deka

Regelquiz

Deutscher Golf Verband

Partner des DGV

Allianz

Deka

Loch 1

Ihr Ball ist auf dem ersten Grün. Um Zeit zu sparen, lassen Sie den Flaggenstock im Loch. Nach dem Putten trifft Ihr Ball den Flaggenstock im Loch und kommt einen Meter vom Loch entfernt zur Ruhe. Wie ist die Regelentscheidung?

A. Sie bekommen zwei Strafschläge und spielen den Ball, wie er liegt

B. Das ist straflos, aber Sie müssen den Schlag annullieren und den Schlag wiederholen.

C. Das ist straflos und Sie spielen den Ball, wie er liegt.

Loch 2

- Ihr Abschlag kommt in einer Penalty Area zur Ruhe. Sie machen zwei Übungsschwünge, berühren beide Male den Boden und berühren den Boden mit Ihrem Schläger, als Sie den Stand einnehmen. Wie ist die Regelentscheidung?

A. Das ist straflos

B. Sie erhalten zwei Strafschläge

C. Sie erhalten vier Strafschläge

Loch 3

Ihr Ball kommt in einer schwierigen Lage in einem Bunker zur Ruhe und Sie entscheiden, dass er nicht spielbar ist. Sie entscheiden, den Ball außerhalb des Bunkers fallen zu lassen. Wie ist die Regelentscheidung?

A. Sie können zwei Schlägerlängen seitlich vom Bunker abmessen und dort droppen.

B. Sie können den Ball zurück auf der Linie außerhalb des Bunkers droppen.

C. Der Ball kann nicht außerhalb des Bunkers gedroppt werden.

Loch 4

Am 4. Tee spielen Sie Ihren Ball vor den Abschlagmarkierungen. Sie korrigieren den Fehler und spielen einen anderen Ball, diesmal aus dem Abschlagbereich. Wie ist die Regelentscheidung?

A. Sie erhalten zwei Strafschläge

B. B. Es gibt keine Strafe, da Sie zwar außerhalb des Abschlagbereichs, aber immer noch irgendwo auf dem Abschlag spielten

C. Sie werden disqualifiziert.

Loch 5

Ihr 3. Schlag kommt in hohem Rough zur Ruhe. Sie finden einen Ball, aber können nicht sehen, ob es Ihrer ist. Ohne ihn zu markieren, heben Sie den Ball auf, um ihn zu identifizieren und dann zu ersetzen. Wie ist die Regelentscheidung?

A. Das ist straflos

B. Sie erhalten einen Strafschlag

C. Sie erhalten die Grundstrafe

Loch 6

Ihr Ball kommt in einem Grünbunker zur Ruhe. Beim Aufschwung für den Schlag berühren Sie ein Blatt im Bunker mit Ihrem Schläger. Wie ist die Regelentscheidung?

A. Das ist straflos

B. Sie erhalten einen Strafschlag

C. Sie erhalten die Grundstrafe

Loch 7

Ein Spinnennetz ist eng an einem Baum befestigt und beeinträchtigt Ihren Schwung. Sie entfernen das Netz und spielen Ihren Ball auf das Grün. Wie ist die Regelentscheidung?

A. Es gibt keine Strafe

B. Sie erhalten einen Strafschlag

C. Sie erhalten die Grundstrafe

Loch 8

Ihr 2. Schlag kommt auf dem Grün zur Ruhe. Ihr Putt ist viel zu lang und rollt vom Grün in einen Bunker. Sie halten Ihren Ball für unspielbar und nehmen Erleichterung in Anspruch, indem Sie einen anderen Ball dorthin auf das Grün legen, von wo Sie geputtet hatten. Sie lochen Ihren nächsten Putt. Ihr Ergebnis an dem Loch?

A. 4

B. 5

C. 7

Loch 9

Beim Spielen das 9. Lochs landet Ihr Ball in der Nähe des 1. Grüns. Wenn Sie den Ball so spielen, wie er liegt, würden Sie mit Ihren Füßen auf dem 1. Grün stehen. Wie ist die Regelentscheidung?

A. Sie müssen den Ball so spielen, wie er liegt

B. Sie müssen den Ball für unspielbar erklären

C. Sie müssen straflose Erleichterung in Anspruch nehmen

Regelquiz

“The Rules Quiz Champion is …”

Vielen Dank!

Eine Präsentation des R&A
Übersetzt und bearbeitet von Jürgen Stiegler für den Regelausschuss des DGV

Partner des DGV